

VICKY

Gdzieś na lodowym oceanie leży niewielka wyspa zamieszkała przez waleczne plemię Wikingów. Twarde warunki, w jakich przyszło im żyć na smaganej mroźnymi wichrami, nieurodzajnej ziemi uczyniły z nich najbardziej zahartowanych i nieustraszonych wojowników jakich znała historia. Ich zdobione głowami smoków statki docierały do najdalszych zakątków świata, nazwa plemienia wymawiana była ze strachem i szacunkiem. Młody syn wodza Wikingów, Vicky wyrusza na swą pierwszą wojenną wyprawę. Jej powodzenie ma zdecydować o całej jego przyszłości, stanowić próbę odwagi i sprytu. Jeżeli jego okręt powróci szczęśliwie, Vicky zostanie godnym następcą swego ojca. Bogowie jednak postanowili poddać go nieco innej próbie...

Grę obsługuje się joystickiem, ruch w dół z wciśniętym strzałem powoduje zebranie lub użycie przedmiotu. Klawisz M włącza i wyłącza muzykę. Mając Wiecznotrwałość nie można walczyć ani zbierać przedmiotów. Eddę można wziąć mając Wizję Świata.

Grę wczytuje się przez włączenie komputera z wciśniętym klawiszem OPTION. Wciśnięty dodatkowo klawisz HELP powoduje wczytanie gry bez INTRO.

Program i muzyka: Tomasz Liebich

Grafika: Michał Widera

© 1992 Laboratorium Komputerowe "Avalon"